

교과과정표

입학년도 : 2019 이후

정보통신공학과

구분	제 1 학년				제 2 학년				제 3 학년				제 4 학년			
	1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기	
	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점
교양필수	글쓰기이론과실제 Academic English 대학수학1◎	2(3) 2 3	대학수학2◎	3	대학영어회화1	1(2)	대학영어회화2	1(2)								
교양선택	- 교양과목(교양필수, 교양선택, 기초과학 포함)은 최소 30학점이상 이수하여야 하며, 최대 이수학점은 55학점까지임 - INU핵심교양 5개 영역 중 3개 영역에서 각각 1과목 이상 선택하여 이수하여야 함															
전공기초	프로그래밍(1)	3(4)	프로그래밍(2)	3(4)	공업수학	3										
전공필수			데이터구조	3	회로이론● 전자계산기구조●	3 3	데이터베이스 전기자기학	3 3	통신공학(1)◎	3	컴퓨터네트워크●	3(4)				
전공선택	전자물리 이산수학론 자기설계Seminar I	3 3 1	프로그래밍실험 디지털논리회로 자기설계SeminarII	2(4) 3 1	확률이론● 컴퓨터알고리즘 프로그래밍 프로젝트 정보논리실험	3 3 2(4) 2(4)	회로망이론 신호와시스템● 객체지향소프트웨어 임베디드컴퓨팅 기초정보공학실험	3 3(4) 2(4) 2(4)	데이터베이스설계 수치해석 데이터통신◎ 유비쿼터스컴퓨팅 전자장론	3 3 3 3 2(4)	인터넷설계실습 컴퓨터조직론 통신공학(2)◎ 마이크로파공학 운영체제 전자회로	2(4) 3 3 3 3 2(3)	정보통신소프트웨어실습 정보보호시스템 영상처리● XML데이터처리 마이크로프로세서 디지털신호처리 이동통신 캡스톤디자인(1)	2(4) 3 3 3 3(4) 3 1(2)	정보통신공학특론 분산네트워크시스템● 디지털통신 유비쿼터스네트워크 화상통신 안테나공학◎ 캡스톤디자인(2)	3 3 3 3 3 1(2)

●표시는 부전공 필수과목 ◎ 표시는 지능로봇 연계전공과목 ○ 표시는 인공지능소프트웨어 연계전공과목