

교육과정표

입학년도 : 2024 이후

임베디드시스템공학과

구분	제 1 학년				제 2 학년				제 3 학년				제 4 학년				
	1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기		
	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	
전공기초	C언어프로그래밍(1)◎	2(4)	C언어프로그래밍(2)◎	2(4)													
	자기설계세미나 I	1(1)	자기설계세미나II	1(1)													
	이산수학	3(3)															
전공핵심	디지털회로및소자◎ (시수변경)	3(3)	임베디드시스템개론	3(3)	마이크로컨트롤러구조	3(3)	알고리즘●	3(4)	임베디드구조●	3(3)	네트워크구조및설계◎	3(3)	캡스턴디자인(1)◎	3(3)	캡스턴디자인(2)◎	3(3)	
			아날로그회로및소자◎ (시수변경)	3(3)	데이터구조	3(4)			운영체제◎●	3(3)	임베디드시스템 프로그래밍(신설)	3(3)					
전공심화	MATLAB프로그래밍◎ (학점변경)	3(3)	창의설계입문◎	3(3)	신호처리입문◎	3(3)	객체기반SW설계	3(3)	임베디드통신시스템◎	3(3)	데이터베이스	3(3)	부호및경보이론	삭제	임베디드시스템특강	3(3)	
					임베디드SW기초 :동일/통신기초	삭제	퀀텀프로세스◎	삭제	센서공학◎	3(3)	케이스시스템공학	삭제	임베디드비전시스템◎	3(3)	사물인터넷	3(3)	
					선형시스템◎ :동일/인공지능수학	삭제	마이크로컨트롤러응용	3(3)			인공지능◎	3(3)	로봇시스템	삭제	고급알고리즘	3(3)	
					태타사양기초◎(신설)	3(3)	통신공학	3(3)			영상처리	3(3)	모바일SW◎	3(3)	보안및암호	삭제	
					통신기초(신설)	3(3)	오픈소스SW설계◎	3(3)					임베디드SW공학	삭제			
							인공지능수학(신설)	3(3)					딥러닝알고리즘(신설)	3(3)			
									현장교육실습(1) (하계,계절학기)	2(P)			현장교육실습(1) (동계,계절학기)	2(P)			

● 표시는 부전공 필수과목 ◎ 표시는 연계전공과목

원어(영어)강의 과목표기 없음